

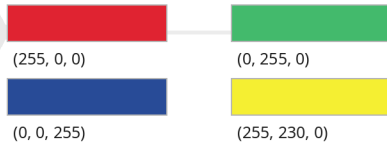
EXTRA OPDRACHT KLEURENMIXER

In deze opdracht maak je een kleurkaart met code. Je kiest zelf kleuren, maar je leert ook hoe RGB werkt. RGB betekent rood, groen en blauw. Elk getal gaat van 0 tot 255. 0 is niks, 255 is heel veel.

WAT GA JE MAKEN?

- Een blad met 6 kleurvakken of kleurencirkels.
- Bij elke kleur zet je de RGB-code erbij.
- Je gebruikt fill() om kleuren te kiezen.
- Je maakt het netjes in rijen of kolommen.

VOORBEELD RGB



ZO PAK JE HET AAN

stap 1: Maak eerst je canvas en achtergrond.

stap 2: Teken één vakje of cirkel. Test of je hem ziet.

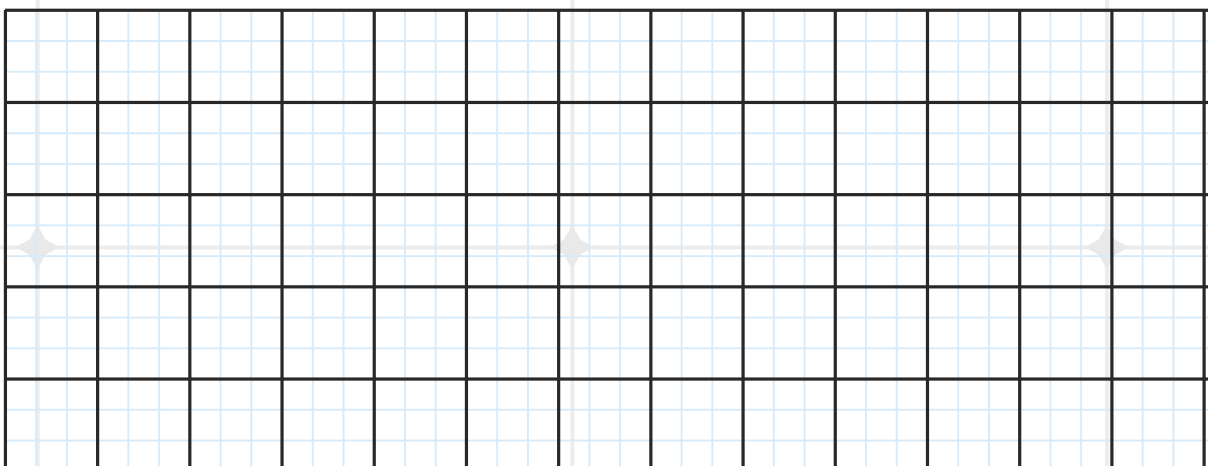
stap 3: Kopieer de vorm 5 keer en verander steeds de x-plek.

DIT MOET ERIN

- ☐ 6 kleuren
- ☐ minimaal 3 RGB-codes
- ☐ vakjes of cirkels
- ☐ 1 lievelingskleur
- ☐ een nette indeling

SCHETS JE KLEURENKAART

Teken hieronder alvast waar je kleuren komen. Gebruik één hokje per kleur. Zet eventueel de RGB-code erbij.



BONUS: Maak één kleur door random(255) te proberen.

VOORBEELD OM TE STARTEN

```
function setup() {  
  createCanvas(400, 400);  
}  
  
function draw() {  
  background(255);  
  fill(255, 0, 0);  
  rect(50, 50, 90, 90);  
  fill(0);  
  text("(255, 0, 0)", 50, 160);  
}
```

Tip: verander de drie getallen in fill(). Zo maak je snel nieuwe kleuren.

stap 4: Zet voor elke vorm een andere fill().

stap 5: Schrijf bij minimaal 3 kleuren de RGB-code met text().

MIJN PLAN

Ik maak mijn kleurkaart met:

☐ vakjes ☐ cirkels ☐ allebei

Mijn lievelingskleur heet: _____

Deze RGB-code wil ik proberen:

fill(_____ , _____ , _____)